

Warunki licencji

1. INFORMACJE OGÓLNE

1. AGL – oznacza ACTION GAMES LAB S.A. z siedzibą w Warszawie przy ul. Jana Kazimierza 46/54, 01-248 Warszawa (adres dla doręczeń ACTION GAMES LAB S.A. Zamienie, ul. Dawidowska 10, 05-500 Piaseczno) która zarejestrowana jest w rejestrze przedsiębiorców prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestry Sądowego pod nr KRS 0000531168.
2. UŻYTKOWNIK – oznacza osoby fizyczne, osoby prawne i jednostki organizacyjne nieposiadające osobowości prawnej, które prowadzą działalność gospodarczą lub zawodową.
3. Oprogramowanie – treści cyfrowe udostępnione przez AGL na podstawie niniejszych warunków licencyjnych do których majątkowe prawa autorskie przysługują AGL.
4. System operacyjny – oznacza oprogramowanie IOS, WINDOWS oraz ANDROID, w które wyposażone jest urządzenie.
5. Urządzenie - oznacza urządzenie przenośne typu smartfon lub tablet, którym posługuje się Użytkownik, pozwalający na nawiązanie połączenia internetowego, zaopatrzone w system operacyjny.
6. Połączenie Internetowe - oznacza usługę dostępu do internetu świadczoną przez podmiot, z którym Użytkownik zawarł umowę na świadczenie usługi dostępu do internetu.

2. Licencja

Na podstawie niniejszych warunków licencji AGL udziela Użytkownikowi niewyłącznej i ograniczonej licencji do zainstalowania i używania Oprogramowania na urządzeniach mobilnych posiadających system operacyjny (w zależności od rodzaju systemu operacyjnego dla którego przeznaczone jest Oprogramowanie), wyłącznie w celach niezarobkowych oraz niekomercyjnych.

AGL oświadcza, iż wszelkie prawa majątkowe do Oprogramowania stanowią jego własność i nie naruszają praw i własności intelektualnej osób trzecich. Na podstawie Licencji Użytkownik nie nabywa żadnych praw, w tym również własności do Oprogramowania, poza wymienionymi w punkcie 2.

AGL zachowuje wszelkie prawa własności do Oprogramowania (włączając w to, ale nie ograniczając do praw autorskich, innych praw własności intelektualnej, np. znaków handlowych) oraz jakiegokolwiek jego części, które zostać mogą uznane za niezależny utwór (np. tytuły, dźwięki, ścieżki dźwiękowe, grafika, postacie, opisy, dialogi), a także do wszystkich materiałów z nim powiązanych. Jakiegokolwiek prawa do Oprogramowania, które nie zostały określone w Licencji zastrzeżone są na rzecz AGL lub partnerów AGL.

Dokonanie instalacji Oprogramowania przez Użytkownika oznacza akceptację warunków Licencji, a tym samym zobowiązanie się Użytkownika do jej przestrzegania.

3. Wyłączenie Licencji

- I. Użytkownik w ramach Licencji nie jest uprawniony do:
 1. używania Oprogramowania w celach komercyjnych;

2. rozpowszechniania Oprogramowania w celach zarobkowych;
3. udzielania sublicencji na Oprogramowanie osobom trzecim;
4. przenoszenia prawa do Oprogramowania na rzecz osoby trzeciej;
5. podejmowania prób mających na celu ominięcie zabezpieczeń technicznych Oprogramowania;
6. usuwania, zmiany, przerabiania loga oraz pozostałych części Oprogramowania.

II. W przypadku, gdy Użytkownik nie będzie przestrzegać warunków Licencji AGL uprawnione jest do natychmiastowego wypowiedzenia Użytkownikowi Licencji. AGL uprawniony jest dochodzić od Użytkownika, który naruszył warunki Licencji wszelkich praw zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

III. W przypadku, gdy Użytkownik podejmie próbę naruszenia środków zabezpieczających Oprogramowanie mające na celu uniemożliwienie jego nielegalnego kopiowania lub instalowania Licencja wygasa automatycznie.

IV. W przypadku, gdy wystąpią okoliczności określone w pkt. II i III Użytkownik zobowiązany jest bezzwłocznie usunąć Oprogramowanie oraz jego kopie w sposób trwały z urządzeń, na których zostało one przez Użytkownika zainstalowane. Użytkownik na podstawie własnej decyzji, ma możliwość odpłatnego nabycia wybranych przez siebie uprawnień Oprogramowania. Opłaty jakich Użytkownik dokona tytułem użycia wybranych przez niego uprawnień Oprogramowania obejmują okres korzystania przez Użytkownika z Oprogramowania w czasie obowiązywania Licencji.

4. Zbycie

Użytkownik nie jest uprawniony do przeniesienia uprawnień wynikających z Licencji na rzecz osoby trzeciej. W przypadku, gdy Użytkownik dokona takiej czynności AGL przysługiwać będą uprawnienia, o których mowa w ust. 3.

5. Identyfikacja Użytkownika

AGL uprawniony jest do zbierania i przetwarzania informacji technicznych, które identyfikują urządzenie Użytkownika, na którym zainstalowane jest Oprogramowanie, a także system operacyjny jeśli jest to niezbędne dla prawidłowego funkcjonowania zabezpieczeń technicznych, dostępu do Oprogramowania lub jego części. AGL uprawniony jest do przetwarzania danych osobowych zgodnie z Polityką Prywatności.

6. Wyłączenia gwarancji

I. AGL zastrzega, że istnieje ryzyko wystąpienia braku kompatybilności pomiędzy Oprogramowaniem, a oprogramowaniem podmiotów trzecich zainstalowanych na urządzeniu Użytkownika. W takim przypadku Oprogramowanie może nie osiągnąć odpowiedniej jakości działania, jak również może nie działać

II. W przypadku stwierdzenia przez Użytkownika niewłaściwego działania Oprogramowania powinien je zgłosić do AGL za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres e-mail support@actiongameslab.com

III. AGL dopuszcza możliwość ograniczenia dostępu do Oprogramowania lub jego części, on-line w przypadku wystąpienia okoliczności, za które AGL nie ponosi odpowiedzialności, a także w przypadku, gdy konieczne jest przeprowadzenie działań mających na celu

usprawnienie działania Oprogramowania lub urządzeń za pośrednictwem których Oprogramowanie jest udostępniane Użytkownikowi.

7. Utrata danych

AGL zwolniony jest z odpowiedzialności względem Użytkownika i nie ponosi odpowiedzialności za utracone korzyści ,lub, utratę danych. Użytkownik w celu zabezpieczenia możliwości odtworzenia danych zgromadzonych na urządzeniu powinien tworzyć kopie danych znajdujących się na urządzeniu.

8. Połączenie internetowe

W celu pobrania Oprogramowania na urządzenie Użytkownik powinien we własnym zakresie i na własny koszt zawrzeć stosowne umowy z dostawcą usługi dostępu do internetu. AGL ponosi

odpowiedzialności za poprawność działania Oprogramowania lub którejkolwiek jego części dla której niezbędne jest połączenie internetowe.

9. Postanowienia końcowe

1. Oprogramowanie jest chronione przez przepisy prawa polskiego oraz wszelkie przepisy prawa międzynarodowego regulujące zakres praw autorskich.

2. AGL uprawnione jest w każdym czasie bez podania przyczyny do zmiany postanowień Licencji. W przypadku dokonania zmiany warunków Licencji przez AGL będą one obowiązywać od dnia ich opublikowania na stronie <http://actiongameslab.com>. W przypadku gdy Użytkownik nie zaakceptuje zmienionych warunków Licencji, zobowiązany będzie do usunięcia Oprogramowania z urządzenia na którym je zainstalował.